|  |  |
| --- | --- |
| ACTA DE REUNIÓN  Reunión número: 1 | |
| Fecha: 31 de octubre  Duración: 40min | |
| Asistentes: Félix Antonio Estaún, Martín Sánchez Signorini, Gonzalo Martín Roldán, César Ramírez Martínez | |
| Orden del día (temas a tratar):   1. Recuperación de los ficheros de las iteraciones a anteriores. 2. Repartición de las tareas iniciales. 3. Crear primera versión de diagrama de Gantt | |
| Temas tratados y acuerdos | Responsables y Fecha |
| Encargado de modificar el módulo  player. | Gonzalo Martín Roldán.  31 de octubre – 6 de noviembre |
| Encargado de la creación del módulo  Inventory. | César Ramírez Martínez  31 de octubre – 6 de noviembre |
| Encargado de la creación del módulo Link. | Félix Antonio Estaún 31 de octubre – 6 de noviembre |
| Encargado de modificar GameReader y GraphicEngine | Martín Sánchez Signorini  31 de octubre |
|  |  |
| **Valoración de la reunión.**  Aspectos a mejorar: -  Valoración positiva, tareas iniciales repartidas y código correctamente reciclado de las iteraciones anteriores.  Tareas hasta R7 exitosamente repartidas entre los integrantes del grupo.  Abierta la posibilidad de cambio de tareas a largo plazo. | |
| Temas a tratar en la próxima reunión.  Finalizar las tareas repartidas esta semana y repartir el resto de tareas. Fecha: 7 de noviembre. | |